

긍정적이며, 말보단 행동으로 보여주는 감성 프론트 개발자/UX 기획자 김동현이라고 합니다.



김동현 남 1995년 (만 29세)

휴대폰 | 010-5338-3285

Email | ehdgus5338@gmail.com

주소 | 경남 창원시 마산회원구 회원동

#### 학력

부경대학교 (대연)

대학교(4년)

중퇴

#### 경력

밋유(Meet U) - 공금증 유발 소개팅..

재직 중

총 4년 7개월

인턴-대외활동 / 해외경험

한화 DreamHaus 1기 입주자

외 1

자격증 / 어학

-

CSS3

HTML5

Git

Javascript

ReactJS

HTML

MySQL

Node.js

성실성

창의성

긍정적

성장지향성

## 학력

2014. 03 ~ 2022. 10

중퇴

부경대학교 (대연) 제어계측공학과

학점 | 4.2 / 4.5

## 경력 총 4년 7개월

2024. 02 ~ 재직중

밋유(Meet U) - 공금증 유발 소개팅 서비스

기획, 풀스택개발

주요직무 | 대표

2023. 12 ~ 2024. 02

3개월

웅진씽크빅 연구원 팀원

웅진씽크빅 홈페이지 UX/UI 개선

주요직무 | UI·UX디자이너

2023. 01 ~ 2024. 01

1년 1개월

디노(DINO) - 디지털노마드의 웹 개발 스튜디오 프리랜서

주요직무 | UI·UX기획, 풀스택개발

2021. 10 ~ 2022. 02

5개월

하이트진로(주) 사원

주류 실험 QA

주요직무 | 연구실험기술, 미생물

2018. 10 ~ 2021. 05 2년 8개월	<b>체인플루언서</b> 창업 프리랜서 사이드 프로젝트 무자본 창업, 파트너십 체결, 웹 퍼블리싱, 마케팅 플랜 제작 주요직무   경영비즈니스기획
2019. 08 ~ 2020. 05 10개월	<b>신차로</b> 선임연구원 팀장 스토리보드 작성, 토큰 개발, 개발QA, 문서작성/정리, 프로젝트 관리 연봉   4,200만원 주요직무   UI/UX기획
2018. 10 ~ 2019. 06 9개월	<b>VIM Project</b> 선임연구원 팀장 블록체인 백서 작성, 앱 스토리보드 설계, 프로젝트 관리 연봉   4,200만원 주요직무   UI/UX기획
2018. 03 ~ 2018. 06 4개월	<b>유니오</b> 마케팅 팀원 마케팅 콘텐츠 기획, 블록체인 원페이지 기획, CS, 바운티 프로그램 기획 주요직무   콘텐츠마케터

## 인턴·대외활동

2019. 10 ~ 2020. 08 11개월	<b>한화 DreamHaus 1기 입주자</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">사회활동</span> 꿈을 가진 22명의 크리에이터들과 함께쉐어하우스에서 생활하며 협업.
2017. 01 ~ 2017. 12 1년	<b>하이트진로 서포터즈</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">사회활동</span> 하이트진로 판촉 행사 활동 참여 및 SNS 홍보

## 교육

2022. 08 ~ 2023. 02	<b>코드스테이츠 프론트엔드 6개월과정</b> 코드스테이츠 프론트엔드의 전체적인 내용과 Node.js - express 서버 등의 기본 내용을 배우고, 팀 협업 프로젝트를 진행하였습니다.
2018. 08 ~ 2018. 09	<b>블록체인 개발자 양성과정</b> 서울산업진흥원 프로그래밍 기초(파이썬), ERC-20 토큰 개발
2018. 06 ~ 2018. 07	<b>블록체인 캠퍼스 2기</b> 경기도창조혁신센터 블록체인 이론 및 프로그래밍 기초, ERC-20 토큰 개발

## 수상

2018년	<b>블록체인 프로젝트 우수상</b> 서울산업진흥원 뮤직 콘텐츠 리워드 플랫폼 기획 및 개발
-------	--

### 긍정적이며, 말보단 행동으로 보여주는 감성 프론트 개발자/UX 기획자 김동현이라고 합니다.

안녕하세요. 저는 마산에 살고 있는 김동현이라고 합니다. 20대에는 나에게 잘맞는 직업이 무엇일까를 알고 싶어 24살 이른 나이에 휴학을 하고, 다양한 직업을 경험 해보았습니다. 모두 IT 업계에서 마케터, 블록체인 연구원, 창업, 기획자, 디자이너(인턴), 개발자(외주)로 2018년 초부터 2024년 현재까지 한 업계에서 계속 일을 해왔습니다. 다양한 직업을 경험한만큼 다양한 관점의 시각을 가지고 있어 업무를 수행하는데 있어 편향적이지 않은 개발과 아이디어 제안이 가능합니다. 또한, 일이 주어지지 않아도 주도적으로 찾아서 일하며 매번 유의미한 성과를 만들어 냅니다.

저는 23살에 블록체인 기술을 책에서 우연히 읽게 되었고, 4차 산업혁명 시대의 새로운 자산이 될 수 있겠다는 생각에 용돈을 모아 50만원으로 처음 투자를 해보았습니다. 그때 당시 업비트를 분석해 보았고, 원화 마켓과 BTC마켓에 동시 상장된 코인의 시세차이가 있다는것을 발견했습니다. 그래서 저만의 투자 방법으로 스캘핑을 했었고, 6개월동안 약 100배의 수익을 거두었습니다. 시기의 흐름을 탄 운도 좋았지만 저만의 분석력을 통해 트렌드를 읽어 거래소간 시세차익, 바이백을 하는 거래소가 발행한 코인 투자 등 다양한 방법으로 수익을 얻을 수 있었습니다. 그 후에는 좋은 멘토님을 만나 유니오라는 블록체인 SNS기업에 취업을 하게 되었고, 뉴욕타임즈에서 인터뷰 요청을 받아 투자 경험과 체인플루언서 서비스에 대해 소개하는 인터뷰도 가지게 되었습니다.

24살에는 블록체인 기술에 대해 더 깊이 공부하고 싶어 경기도 창조혁신센터와 서울산업진흥원에서 진행되는 블록체인 개발자 과정에 참여하여, 기본적인 프로그래밍과 ERC20 토큰 개발을 배웠습니다.

그 후, 체인플루언서라는 블록체인 커뮤니티를 무자본 창업하여 직접 20개의 뉴스사/블록체인 기업과 파트너십을 맺고, 약 30개의 오픈채팅방과 협약하여 약 20000명의 투자자를 보유한 마케팅 얼라이언스 풀을 구축했고, 투자자들을 대상으로 데일리 모음글을 배포하여 블록체인 마케팅을 진행한 경험이 있습니다. 네이버에 체인플루언서를 검색해보시면 위키를 통해 연혁을 확인할 수 있습니다.

25살에는 트리픽이라는 여행 서비스를 혼자서 기획하여 창업을 진행하였으며, 디자인은 외주를 맡겨 한국관광공사 벤처스퀘어 엑셀러레이터 사업 20팀에 선정되기도 하였습니다.

앱 스토리보드 화면을 그리는 UX 기획자로 3년을 일했고, 키노트 및 피그마를 사용하며, 서비스 출시 및 개발 네번, 홈페이지 개발은 세번 정도 해보았습니다. '년 언제든, 시작할 수 있어'라는 에세이를 교보문고에 출판 및 블록체인 백서를 제작하기도 했는데, 문서 제작이나 커뮤니케이션 과정에 있어 글로써 잘 표현할 수 있다는 장점을 가지고 있습니다.

직접 아이디어를 실현해내는 개발자가 되고 싶어 2022년 1월부터 개발 공부를 시작했고, 2022년 8월부터 2023년 2월까지 코드스테이츠 프론트엔드 부트캠프 과정을 수료하였습니다. 그 이후에 2019년도부터 기획했던 여행 서비스인 트리픽을 결국 완성시켰고, 디노라는 사이트를 기반으로 사이드프로젝트들을 진행하였습니다.

<https://dino.or.kr> 사이트에 들어가시면, 폴스타으로 취향별 여행지 추천 + 동행 SNS(트리픽), 루틴 영상 공유 + 친구 매칭 SNS(마이쉐어루틴), 물물거래 재테크 + 나눔 감성마켓(히든마켓), 3가지 서비스를 제작하여 크몽 매각을 위해 올려놓기도 하였습니다. 만드는데 어려운 과정도 많았고, 혼자로는 부족한 부분도 있었기에 좋은 팀원분들을 만나 페어프로그래밍을 통해 협업하여 배우면서 한층 더 성장하고 싶고, 팀에 오래 함께하여 보탬이 되고 싶습니다. 또한, 서비스를 출시 및 만들어낸 경험으로 시작하면 끝까지 만들어 낸다는 자신감을 가지고 있습니다. 이제는 더 나아가 저와 팀이 함께 만든 서비스를 유저들이 즐겁게 사용하는 모습을 보고 싶습니다.

가장 최근인 2024년에는 웅진씽크빅 디자인 인턴십을 수료하면서 UX/UI 디자인에 대한 전반적인 이해를 향상시킬 수 있었고, 피그마를 다루는 틀에 대한 실력을 기를 수 있었습니다. 또한 인턴십을 진행하며 와이어프레임을 주도적으로 기획하며 UX 기획에 더욱 확신을 가질 수 있었습니다.

제 성향은 긍정적이고, 감성적인것과 일상의 여유, 운동, 취미활동을 즐기는것을 좋아합니다. 그러한 특징들이 좀 더 공감되고, 친근한 서비스를 만들어 나가는데 도움을 주는것 같습니다. 저는 디지털노마드로서 여행을 하며 다양한 아이디어로 서비스를 만들어내는것을 꿈으로 가지고 있습니다. 그러기 위해서는 실력을 한층 더 성장시키고, 좋은 팀을 만나야 한다고 생각합니다. 저는 저와 제 인생에 자신이 있습니다. 제가 쓴 책에 "너가 마음만 먹으면, 년 언제든 시작할 수 있어"라는 구절이 있습니다. 이제 다시, 여정을 시작할 준비가 되었습니다.

좋은 팀을 만나고 제 꿈을 이루게 된다면, 저는 제 다사다난했던 이야기들과 그를 통해 배웠던것들을 책으로 발간하고자 합니다. 그 이야기를 완성시켜줄 좋은 팀을 만나기를 바라고 있습니다.

제 마음이 조금이라도 닿길 바라며, 즐겁게 일해보고 싶다는 말씀을 진심을 담아 전합니다. 감사합니다!

포트폴리오	<a href="http://wiki.hash.kr/index.php/%EC%B2%B4%EC%9D%B8%ED%94%8C%EB%A3%A8%EC%96%B8%EC%84%9C">http://wiki.hash.kr/index.php/%EC%B2%B4%EC%9D%B8%ED%94%8C%EB%A3%A8%EC%96%B8%EC%84%9C</a>	포트폴리오	<a href="https://dino.or.kr">https://dino.or.kr</a>
-------	---	-------	---

## 희망근무조건

고용형태	정규직, 계약직, 프리랜서
희망근무지	경남 창원시 마산합포구, 경남 창원시 의창구, 경남 창원시 성산구, 경남 창원시 마산회원구, 부산전지역, 서울전지역
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무   온라인마케터 프론트엔드개발자 서비스기획자 산업   웹에이전시

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자: 김동현

이 이력서는 2024년 02월 20일 (화)에 최종 수정된 이력서입니다.  
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.  
잡코리아(유)는 구직자가 등록한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며  
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.  
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.