

# 전정표 Server Developer, Problem Solver



✉ wjsdj2008@gmail.com

👤 1998. 02. 12

☎ 010-8714-4246

🎓 (EXP) 신입

## About Me

서비스 개발 단계를 넘어서 고객에게 전달되는 전체 과정에 대해 이해하고 있습니다.

⇒ 군 시절 보고 부담을 줄이기 위해 중대원 50명이 6개월간 사용한 출타 보고 앱을 만들어 운영한 경험이 있습니다.

⇒ 공장 근무 시절 기계의 가동률을 높이기 위해 기계 상태 알림 서비스를 개발하여 2년간 운영하였습니다.

미래의 나와 동료들을 위한 코드를 작성하고 있습니다.

⇒ 약 2년간 공장에 서비스를 제공하면서, 레거시 코드로 인해 불필요한 유지보수 비용이 점차 증가했습니다.

⇒ 그래서 각 코드, 기능들의 가독성과 안정성을 위해 역할을 분리하고 테스트 코드를 작성하여 검증하고 있습니다.

서비스 개발을 위해서는 동료와의 시너지를 위한 커뮤니케이션이 중요하다고 생각합니다.

⇒ 좋은 동료들과 일할 때 각 팀원들의 능력이 더욱 향상된다는 것을 창업 동아리를 하면서 알 수 있었습니다.

⇒ 그래서 제가 먼저 좋은 동료가 될 수 있도록 노력하고 있습니다.

## Project

### 2024.01 ~ 2024.02 기계 상태 알림/확인 서비스 2.0

사이드 프로젝트

[배경, 서비스 소개]

[사용 기술]

Java 17

Spring Boot 3.2.1

JPA

MySQL

- 제조업체 공장에서 1년 간 근무하면서 금속 가공 기계를 다루었습니다.
- 24시간 내내 돌아가는 기계의 특성 상 퇴근 후에 기계가 멈춰서 새벽동안 작동하지 않으면, 다음날 작업 일정이 밀리게 되는 손해가 발생했습니다.
- 이때 원격 제어를 통해서 다시 기계를 작동 시킬 수 있었지만, 기계의 상태를 확인하기 위해 CCTV를 수시로 확인해야 했습니다.
- 이런 부담을 덜고자 기계가 멈춘 시점을 앱 푸시 알림으로 알려주는 서비스를 만들었습니다.

## [기술적 고민]

- 최소한의 비용으로 서비스를 제공할 수 있는 방법을 연구했습니다.
  - 운영 비용이 모자란 상황에서, Heroku Add-ons 의 클라우드 DB 서비스인 jawsDB 무료플랜 사용량을 초과하게 되었습니다.
  - 이러한 인프라 비용을 줄이기 위해 안드로이드 폰에 우분투를 설치하여 On-premise 환경을 구축하여 해결했습니다. → [블로그 글 링크](#)
  - DB 부하를 줄이기 위해 In-Memory 에서 ConcurrentHashMap 으로 Caching 을 구현하여 기계 로그 저장 쿼리 요청 횟수를 14,000회에서 450회로 약 97% 감축하여
  - 기계 로그 저장 API 처리 속도를 53ms ⇒ 26ms 로 약 50%,
  - 기계 로그 조회 API 처리 속도를 37ms ⇒ 22ms 로 약 41% 개선했습니다.
- 장기적인 서비스 운영을 위해서는 가독성 좋은 코드가 필수라는 것을 느꼈습니다.
  - 레거시 코드로 인한 부채 비용으로 인해 오류에 대한 수정에 많은 시간을 소모했습니다.
  - 이를 개선하고자 메서드들을 각 역할에 맞게 분리했고, 유닛 테스트로 이들을 검증해 테스트 커버지리 70%를 달성하여 코드의 안정성을 확보했습니다.
- 서비스 품질을 위해 지속적인 버전 업데이트를 진행하고 있습니다.
  - 2022년 버전 1.0 을 시작으로 1.1 → 1.2 → 2.0 까지 지속적인 업데이트를 통해 서비스를 고도화했습니다.

## [배운점]

- 제가 원하는 해결책은 고객의 문제에 대한 해결책이 아니라는 것을 배웠습니다.
  - 저는 이 서비스에 대한 애정이 있었기에 퇴근 후에도 이 서비스를 잘 활용하여 효과를 볼 수 있었습니다.
  - 하지만 실제 다른 작업자 입장에서는 이 서비스로 인해 퇴근 후에도 일에 대한 부담을 느낀다는 피드백을 받았습니다.
  - 이를 통해 실제 고객의 상황을 명확히 파악하고, 정말 내 서비스가 고객의 문제를 푸는 데에 적절한 방법인지 생각하는 습관을 가지게 되었습니다.

## Experience

### 2020.12 ~ 2021.02 창업 동아리 - 창고 중계 플랫폼 서비스

7인 창업팀

대표 1명

기획/개발/영업 각 2명

[배경, 성과]

- 저는 팀원으로서 기획 파트를 담당하여 초기부터 런칭까지 참여했습니다.
- 팀 단위의 서비스 개발 경험을 위해, 또 팀원들의 의지를 보고 합류하게 되었습니다.
- 약 20개의 창고를 등록했지만 실제 화주와의 계약까지는 이루어지지 못했습니다.

[배운점]

- 서비스 개발에 있어 동료와의 커뮤니케이션의 중요성을 알게 되었습니다.
  - 기획 변경사항에 대한 배경과 근거가 전달되지 못했을 때 오해가 쌓여 동료들의 의욕과 신뢰가 떨어지는 모습을 볼 수 있었습니다.
  - 사소한 소통의 부재가 팀워크에 큰 영향을 미칠 수 있다는 것을 알게 되었습니다.
  - 이후 업무 공유 시 한 번에 배경과 근거까지 함께 전달하는 습관을 가지게 되었습니다.

### 2019.12 ~ 2020.12 창업 - 군 부대 출타 보고/관리 서비스

1인 창업

[배경, 성과]

- 군대에서 개발한 출타 보고 앱을 바탕으로 전역 후에 창업으로 이어갔습니다.
- 기존의 출타 보고 기능에서 간부님들을 위한 출타자 관리 기능을 추가했습니다.
- 저는 대표로서 기획과 UX를 담당했고, 개발은 전적으로 외주로 맡겼습니다.
- 총 1년의 개발 기간을 가졌으나, 고객 유치에 실패한 채 끝을 맺었습니다.

[배운점]

- 빠른 서비스 개발을 위한 작업 구조에 대해 생각하게 되었습니다.
  - 전문 외주 개발사에 맡기면 서비스 개발은 문제가 없을 것이라 생각했습니다.
  - 하지만 외주 개발사와의 소통하는데 있어 필요 이상의 시간이 소요되었습니다.
  - 일을 위한 일에 더 많은 시간을 보내며 고객과 멀어지는 모습을 볼 수 있었습니다.
  - 이 경험을 통해 필요 이상으로 많은 인력과 프로세스는 오히려 독이 될 수 있음을 알고,
  - 이후 혼자서 서비스를 개발하게 된 계기가 되었습니다.

## Skills

Java, Spring Boot, JPA, MySQL

## Education

2016.03 ~ 2024.02 **승실대학교 물리학과 입학, 경영학과 졸업**

## ETC



[Blog](#)



[Github](#)

## Cover Letter

안녕하세요. 저에 대한 간단한 소개말을 끝으로 이력서를 마무리하려고 합니다.

저의 가장 큰 장점은 실행력과 일을 끝까지 마무리 해내는 끈기라고 생각합니다.

흥미가 생기거나 해야한다고 생각하는 일이면 많은 생각을 하지 않고 우선 부딪쳐보는 타입입니다.

또한 일의 마무리를 확실�히하여 결론을 짓고, 그 다음 스텝으로 빠르게 갈 수 있도록 노력해왔습니다.

이러한 성향으로 인해 역량이 조금 부족하더라도 실전에서 배우며 성장해왔습니다.

현재는 그동안의 시행착오를 바탕으로 제가 더 빠르게 성장하기 위해서는 선배 개발자 분들의 베스트 프랙티스나 생각들을 먼저 알고, 그분들이 고민했던 과정을 이해하는 것이 중요하다고 생각하고 있습니다.

그래서 여러 스터디와 개발자 커뮤니티에서 다양한 분들과 소통하며 인사이트를 얻고 있습니다.

저는 무엇보다 좋은 동료가 되고 싶고, 좋은 동료들과 일하고 싶습니다.

만약 같이 일을 하게 된다면 함께 성장할 수 있는 좋은 인연이 되었으면 좋겠습니다.

감사합니다.

전정표 드림.